

# **Embedded Webserver in Forth**

# Die Anfrage vom Browser

GET / HTTP/1.1

User-Agent: Opera/9.80 (Windows NT 5.1)

Presto/2.12.388 Version/12.12

Host: 192.168.5.2

Accept: text/html, application/xml;q=0.9,  
application/xhtml+xml, image/png, image/webp,  
image/jpeg, image/gif, image/x-xbitmap, \*/\*;q=0.1

Accept-Language: de-DE,de;q=0.9,en;q=0.8

Accept-Encoding: gzip, deflate

Cache-Control: no-cache

Connection: Keep-Alive

# Die Antwort vom Server

HTTP/1.1 200 OK

Server: MiniModul/1.0 (Forth)

Content-Length: 69

Content-Language: de

Connection: Keep-Alive: timeout=5

Content-Type: text/html

```
<html> <body> <h1> Hello World </h1> </body> </html>
```

# statische Webseite

```
<HTML>  
<body>  
<h1>  
  Hello World  
</h1>  
</body>  
</html>
```

# Scripting

```
<HTML>  
<body>  
<h1>  
  Hello World  
</h1>  
<br><br>  
<$ @TIME ADD.NUMBER $>  
</body>  
</html>
```

# Ziel: Compilieren von HTML

In embedded Systemen gibt es nicht notwendigerweise ein Dateisystem, deshalb soll HTML compiliert werden können.

```
: HELLO ( - )  
<HTML>  
<body>  
<h1>  
  Hello World  
</h1>  
<br><br>  
<$ @TIME ADD.NUMBER $>  
</body>  
</html>  
<$  
;
```

# der Interpreter

**: HELLO ( - ) <HTML> <body> <h1> Hello World </h1> <br>....**

**....**

**BEGIN**

**BL WORD ( char – ^str )**

**FIND ( ^str – ^str false | xt 1 | xt true )**

**DUP**

**IF .....**

**ELSE DROP ( ^str ) NUMBER? IF .... ELSE .... THEN**

**THEN**

**DONE?**

**UNTIL**

**....**

# der modifizierte Interpreter

: HELLO ( - ) <HTML> <body> <h1> Hello World </h1> <br>....

```
....  
BEGIN  
  BL WORD ( char - ^str )  
  vEX] @ DUP ['] NOOP <>  
  IF  
    ( ^str xt ) EXECUTE  
  ELSE  
    ( ^str xt ) DROP FIND ( ^str - ^str false | xt 1 | xt true )  
    DUP  
    IF  
      .....  
    ELSE DROP ( ^str ) NUMBER? IF .... ELSE .... THEN  
  THEN  
THEN  
DONE?  
UNTIL  
....
```

# HTML 'Compilieren'

.... <br><br> <\$ @TIME ADD.NUMBER \$> ....

**: >BUFFER ( ^str -- )**

**\ >BUFFER fischt alle innerhalb einer Colon-Definition  
\ gefundenen Wörter vor dem FIND weg und compiliert  
\ sie als String in einen Puffer.**

**\ Es beendet sich selbst, wenn es auf <\$ trifft.**

**DUP COUNT S" <\$" COMPARE 0=**

**IF \ das Wort war ein <\$**

**( ^str ) DROP \$\$> \ beende den String**

**POSTPONE ADD.STRING**

**['] NOOP vEX] ! \ entfernt sich selbst aus dem Interpreter**

**ELSE \ baue das Wort in den String ein**

**( ^str ) COUNT 1+ ( addr len ) +\$\$**

**THEN**

**;**

# HTML 'Compilieren'

```
: HELLO ( - ) <HTML> <body> <h1> Hello World </h1> <br><br>  
<$ @TIME ADD.NUMBER $> </body> </html> <$ ;
```

```
: <HTML> ( -- ) \ ab diesem Wort beginnt HTML  
<$$ \ initialisiere den Puffer für das HTML  
S" <html> " +$$ \ und schreibe ein <html> hinein  
['] >BUFFER vEX] ! \ und behandle nachfolgende Wörter als HTML  
; IMMEDIATE
```

```
: $> ( -- ) \ ab diesem Wort beginnt wieder HTML  
<$$ \ initialisiere den Puffer für das html  
['] >BUFFER vEX] !  
; IMMEDIATE
```

# ...und das wird compiliert

Das ist der Quelltext...

```
: HELLO ( - )  
<HTML> <body>  
<h1> Hello World </h1>  
<br><br>  
<$ @TIME ADD.NUMBER $>  
</body> </html>  
<$  
;
```

...und das wird compiliert:

```
: HELLO ( - )  
S“ <html> <body> <h1> Hello World </h1> <br><br>“ ADD.STRING  
@TIME ADD.NUMBER  
S“ </body> </html>“ ADD.STRING  
;
```

# Strings häppchenweise compilieren

**<\$\$ ( - )**

**legt einen namenlosen Puffer im Dictionary an und merkt sich den Pufferanfang**

**+\$ ( addr len - )**

**hängt den String ab addr hinten an den Puffer an und aktualisiert den DP**

**\$\$> compilation: ( - )**

**runtime: ( - buffer size )**

**schliesst den Puffer und compiliert ein DLITERAL mit Pufferanfang und Größe**

# nochmal zu GET

Das sendet der Browser:

**GET / HTTP/1.1**

**User-Agent: Opera/9.80 (Windows.....**

**: GET ( - )**

**BL WORD ( ^str ) \ URL evtl. mit Parameter**

**( ^str ) SEPARATE.PARAMETERS ( ^url )**

**( ^url ) SHOW.PAGE ;**

**: ANSWER.REQUEST ( -- ) \ der Req. vom Browser steht im TIB**

**BL WORD ( ^str )**

**FIND ( xt -1 | xt 1 | ^str false )**

**IF \ GET, POST**

**( xt ) EXECUTE**

**ELSE ....**

# hier wird endlich die Seite angezeigt

```
: SHOW.PAGE      ( ^str - )  
DUP COUNT S“ /“ COMPARE 0=  
IF              \ es war der Slash, zeige die Toppage an  
  ( ^str ) DROP $TOP-PAGE ( ^str' )  
THEN  
( ^str ) FIND ( xt true | ^str false )  
IF ( xt ) .RESPONSE-HEADER ( xt ) EXECUTE  
  >RESPONSE @ START.CONTENT @ - INSERT.LEN  
  RESPONSEBUFFER @ >RESPONSE @ TYPE  
ELSE ( ^str )      \ es war kein Wort aus dem Dictionary  
                  \ versuche es als Dateinamen  
  COUNT R/O OPEN-FILE ( fileid ior ) \ 0:ok 1:Fehler  
  IF      sende Response-Header und ein 404 Not Found  
  ELSE    sende Response-Header und die Datei  
  THEN  
THEN ;
```

# Formulare in HTML

....  
<form action="auswahl" method="post" enctype="text/plain">

Vorname: <input name="Vorname" size="20" maxlength="30" ><br>  
Nachname: <input name="Nachname" size="20" maxlength="30"  
value="bitte ausfuellen">  
<br><br>

<input type="submit" value="Absenden">  
<input type="reset" value="Abbrechen">

</form>

....

Nach Drücken auf 'Absenden' kommt vom Browser:  
**POST /auswahl HTTP1.1.....Content-Length: 30.....**  
**Vorname=Hans Nachname=Eckes**

# hier wird es hässlich

Das ist das leere Formular und steht auch so im Quelltext:

```
... <input name="Vorname" size="20" maxlength="30" >....  
....<input name="Nachname" value="bitte ausfuellen" size="20"  
maxlength="30" >....
```

Nach dem Ausfüllen des Formulars sendet der Browser:

**Vorname=Hans Nachname=Eckes**

Das sendet der Server an den Browser zurück:

```
.... <input name="Vorname" value="Hans" size="20"  
maxlength="30" >....  
....<input name="Nachname" value="Eckes" size="20"  
maxlength="30" >....
```

# Die Lösung

Die `<input .....>` Zeile darf nicht als String abgelegt werden.

Sie wird beim Compilieren in ihre einzelnen Attribute zerlegt und wird beim Anzeigen der Seite wieder zusammengebaut.

**Vorteil:**

- Values können aktualisiert werden
- Attribute wie *checked* oder *selected* können eingefügt werden
- Namen sind Forth-Worte, die sich um ihren Value und die Attributes selbst kümmern.

# 'name' hat noch einen Nebenjob

Beim Anzeigen des Formulars:

```
<input name="Vorname" value="Hans" size="20" maxlength="30" >
```

Beim Übernehmen der Werte von POST:

```
Vorname=Hans
```

```
30 $VARIABLE $VORNAME
```

```
: Vorname      ( ^str true | <input false -- )
```

```
IF ( ^str )    \ jetzt kommt ein neuer Value von POST
```

```
    $VORNAME $!
```

```
ELSE ( <input ) \ hier wird die Zeile <input ... > angezeigt
```

```
    $VORNAME C@ 0<> IF $VORNAME !VALUE ELSE DROP THEN
```

```
THEN
```

```
;
```

```
: ASSEMBLE.NAME ( <input -- )
DUP 0x24 + @ ( <input ^name )
FIND ( <input xt true | <input ^name false )
IF ( <input xt )
    OVER FALSE ROT ( <input <input flag xt ) EXECUTE
    ( <input )
    DUP 0x24 + @ ( <input ^name )
THEN
( <input ^name )
<#    \ baue ein name="Vorname" zusammen
    [CHAR] " HOLD
    ( <input ^name ) $HOLD
    [CHAR] " HOLD
    " name=" $HOLD
    0.
#> ( <input addr len ) ADD.STRING
( <input ) DUP ASSEMBLE.VALUE
( <input ) DUP ASSEMBLE.CHECKED
( <input ) DUP ASSEMBLE.SELECTED
( <input ) DROP
;
```

# und was ist mit JavaScript?

```
<script  
  src="test.js" type="text/javascript">  
</script>
```

```
<body background="textur.jpg"
```

```
....  
<input name="Calc" type="button" .... onclick="Anzeigen();">  
....
```

```
</body>
```